

[교재개발(수학)]직무기술서

채용분야	교재 개발(수학)	분류체계	대분류	04. 교육·자연·사회과학	
			중분류	01. 학교교육	
			소분류	01. 학교교육	
			세분류	03. 중등교육	
직무개요	고교 수학 교재 기획 및 개발, 관리				
세부직무	1. 교재 기획: 교재 콘셉트에 따른 체제 기획 및 학습자 요구에 맞는 교재 기획 2. 교재 개발: 고교 수학 교재 개발 3. 관리: 교재 발간 후 후속 관리, 리스크(오류 및 민원) 관리, 인력 관리				
직무내용					
우선순위	업무명	주요활동		발생주기	업무 비중
1	교재 기획	1	교재 콘셉트에 따른 체제 및 내용 기획	수시	15
		2	출판 시장 동향 및 학습자 니즈 분석	수시	
2	교재 개발	1	고교 수학 교재 개발	수시	70
3	관리	1	교재 발간 후 후속 관리	수시	15
		2	리스크(오류 및 민원) 관리	수시	
		3	교재 개발 관련 인력 관리	수시	
직무요건					
연령			성별		
공고문 참조(기관 정년기준에 준함)			무관		
필요 지식					
○ (교재 기획) 교육과정, 수능 및 출판 시장에 대한 기본 지식, 교재 기획 및 개발 관련 지식					
○ (교재 개발) 수학과 교육과정 이해, 수학 지식 및 소양, 교재 개발 방법, 문항 개발 및 관리에 대한 이해					
○ (관리) 인력 관리, 리스크(오류 및 민원) 관리 등					
필요 기술					

- (교재 기획) 수학 교과 전문성, 정보 수집 및 분석력
- (교재 개발) 수학 교과 전문성
- (관리) 판단력, 의사소통능력, 문제해결능력

필요 역량

1순위	2순위	3순위	4순위	5순위
전문성	문제해결력	책임감	정확성	기획력

직무 관련 경력(경험)

- 고교 수학 교재 출판 및 기획 경력
- 고교 수학 교사(강의) 경력
- 고교 수학 전공 관련 연구 경력

필요 자격증

우대 자격증

- 중등교사 자격증(수학 전공)

교육/학습

교육 분야	교육 명	교육기관
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-