

[그래픽디자이너] 직무기술서

채용분야	그래픽디자인	분류체계	대분류	08. 문화·예술·디자인·방송		
			중분류	02. 디자인		
			소분류	01. 디자인		
			세분류	01. 시각디자인	04. 디지털디자인	
직무개요	시각디자인에 대한 이해를 바탕으로 요구사항에 적합한 시각커뮤니케이션 결과 도출					
세부직무	시각디자인 관련 1. 캐릭터 디자인 / 2. 모션그래픽 및 애니메이션 / 3. 아이덴티티 디자인 / 4. 일러스트레이션					
직무내용						
우선순위	업무명	주요활동			발생주기	업무비중
1	시각디자인	1	캐릭터 디자인		수시	100
		2	모션그래픽 및 애니메이션		수시	
		3	아이덴티티 디자인(로고, 심볼 등)		수시	
		4	일러스트레이션		수시	

직무요건	
연령	성별
무관	무관
필요 지식	
<ul style="list-style-type: none"> ○ 시각디자인에 대한 이해 ○ 모션그래픽에 대한 이해 ○ 애니메이션에 대한 이해 ○ 드로잉에 대한 이해 	
필요 기술	
<ul style="list-style-type: none"> ○ 2D/3D 그래픽디자인 소프트웨어 사용 능력 <ul style="list-style-type: none"> - Photoshop, Illustrator, AfterEffect, Maya, Zbrush 등 	

필요 역량				
1순위	2순위	3순위	4순위	5순위
문제해결 능력	커뮤니케이션	전문성	판단력	적극성
직무 관련 경력(경험)				
필요 자격증		우대 자격증		
교육/학습				
교육 분야	교육 명		교육기관	
-	-		-	
-	-		-	
-	-		-	
-	-		-	
-	-		-	