

직무기술서

채용분야	사업관리 (융합콘텐츠)	분류체계	대분류	08. 문화·예술·디자인·방송		
			중분류	03. 문화콘텐츠		
			소분류	02. 문화콘텐츠 제작		
			세분류	01. 방송콘텐츠 제작	05. 게임 콘텐츠제작	09.스마트문화 앱콘텐츠 제작
직무개요	가상현실 및 증강기술을 활용한 인터랙티브 교육 콘텐츠 제작 및 편집을 수행하고 에듀테크 콘텐츠 관련 전문지식으로 체험관 연수 및 운영,하며 E-러닝 스튜디오를 관리하는 한편 경기대와의 공동 협력사업을 지원함					
세부직무	1. 융합(VR,AR) 교육 콘텐츠 제작·편집 2. 첨단융합미디어센터 VR 체험관 운영 및 연수 3. E-러닝 스튜디오 운영 및 관리 4. 경기대와 공동으로 차세대 콘텐츠 제작 및 확산 사업 지원					
직무내용						
우선순위	업무명	주요활동			발생주기	업무 비중
1	융합(VR,AR)교육 콘텐츠 제작·편집	1	디지털 교과서 등에 활용 가능한 융합(VR,AR)형 콘텐츠제작, 편집		수시	40
		2	융합(VR,AR) 콘텐츠 진흥 공모 사업기획		수시	
		3	에듀테크 콘텐츠 동향 조사		수시	
2	VR 체험관 및 E-러닝 스튜디오 운영	1	경기대와의 협력사업인 VR 체험관 및 E-러닝 스튜디오 운영 및 관리		주3회	40
		2	융합(VR,AR)형 콘텐츠 연수 및 진행		주3회	
3	경기대와의 공동 협력사업 등 차세대 콘텐츠 확산 지원	1	첨단융합미디어센터 홍보 및 견학생 모집		수시	20
		2	협력사업 대응 및 행정 업무 지원		수시	

직무요건				
연령		성별		
무관		무관		
필요 지식				
<ul style="list-style-type: none"> ○ 에듀테크 산업에 대한 이해 ○ 융합(VR,AR)형 교육 콘텐츠 제작 워크플로우 및 활용에 대한 지식 ○ 체험관 운영 및 연수를 기획할 수 있는 교육적 지식 				
필요 기술				
<ul style="list-style-type: none"> ○ 융합(VR,AR)형 교육 콘텐츠 제작 및 편집기술 <ul style="list-style-type: none"> - 어도비 계열 VR 편집툴(프리미어, 애프터이펙트, 포토샵 등) - 인스타 360 등 올인원 카메라 기능 및 활용 - 실사 360 그래픽 합성툴(C4D) 활용 - AR 관련 유니티 또는 언리얼 기술에 대한 이해력 등 ○ 에듀테크 산업 및 융합(VR,AR)형 교육 콘텐츠 현황 조사 분석 기술 ○ 실적 및 보고서 작성, 홍보 등 업무용 소프트웨어 활용 기술(엑셀, 워드, 파워포인트 등) 				
필요 역량				
1순위	2순위	3순위	4순위	5순위
전문성	커뮤니케이션	전략적 사고	영업력	고객지향성
직무 관련 경력(유경험자 우대)				
<ul style="list-style-type: none"> ○ 융합(VR,AR)형 콘텐츠 제작경력 ○ 체험관 연수 기획 및 운영 경력 ○ 게임 등 인터랙티브 콘텐츠 기획 경력 				
필요 자격증		우대 자격증		
○ VR, AR 콘텐츠 제작 관련 자격증 및 경력		<ul style="list-style-type: none"> ○ 미디어 및 교육전공자 ○ 컴퓨터 활용 능력 관련 자격증 		
교육/학습				
교육 분야	교육 명		교육기관	
-	-		-	
-	-		-	
-	-		-	
-	-		-	